

# FANHUNTER

## EL JUEGO DE ROL EPICODECADENTE

**NOMBRE**

**ARQUETIPO**

**REGLA ESPECIAL**

**MIERDAS DE TRASFONDO**

**PARADA**

**PEEQUIS**

**POTRA**

*Actual*

**PUPAS**

*Actuales*

### ATRIBUTOS Y HABILIDADES

**— HOSTIAS**

— Defensa  
— Tácticas  
— Maest. [        ]  
— Maest. [        ]  
— Maest. [        ]

**— TIROS**

— Artillería  
— Lanzar  
— Precis. [        ]  
— Precis. [        ]  
— Precis. [        ]

**— MÚSCULOS**

— Atletismo  
— Intimidar  
— Superv. [        ]  
— Superv. [        ]  
— Superv. [        ]

**— REFLEJOS**

— Cabriolas  
— Manitas  
— Vehíc. [        ]  
— Vehíc. [        ]  
— Vehíc. [        ]

**— NEURONAS**

— Investigar  
— Matasanos  
— Cultur. [        ]  
— Cultur. [        ]  
— Cultur. [        ]

**— PERCEPCIÓN**

— Alerta  
— Chanchullos  
— Idioma [        ]  
— Idioma [        ]  
— Idioma [        ]

**— AGALLAS**

— Sigilo  
— Explosivos  
— Crimen [        ]  
— Crimen [        ]  
— Crimen [        ]

**— CARISMA**

— Comecocos  
— Farolear  
— Talento [        ]  
— Talento [        ]  
— Talento [        ]

**ARMAS**

*Alcance*

*Carg.*

*Manos*

*Ráfaga*

*Daño*

*Reglas Especiales*

ARMAS	<i>Alcance</i>	<i>Carg.</i>	<i>Manos</i>	<i>Ráfaga</i>	<i>Daño</i>	<i>Reglas Especiales</i>

**SUPERPODERES**


